CELEBRAMOS 20 AÑOS DEL NINTENDO 64

C • L • U • B

Nintendo®

Revista Oficial

MEGA PÓSTER

YO-KAI WATCH™ 2 BONY SPIRITS

TIPS: DOMINA LAS NUEVAS ARMAS EN MONSTER HUNTER GENERATIONS

• Chile $ 2,100.00
• Perú Ns 10.00

0 37634 13138 1 09

C • L • U • B

Nintendo®

Revista Oficial

NATHAN

YO-KAI WATCH 2 FLESHY SOULS

YO-KAI WATCH 2 BONY SPIRITS

© 2016 LEVEL-5

SUMARIO

NUESTRA PORTADA

6 **Yo-Kai Watch 2**
Bony Spirits / Fleshy Souls
Dos juegos que comparten historia, pero ofrecen experiencias diferentes por las criaturas que aparecen en la aventura.

© 2016 LEVEL-5

14 **Metroid Prime: Federation Force**
Contrario a lo que todos creen, **Metroid** tendrá una gran celebración por sus 30 años de historia en los videojuegos.

© 2016 Nintendo

26 **Phoenix Wright: Ace Attorney -Spirit of Justice-**
Vuelve a los tribunales con el capítulo más completo de toda la serie. Exclusivo para la eShop de Nintendo 3DS.

©2016 Capcom

34 **Nintendo 64: 20 años**
Un emotivo homenaje a la consola que cambió la forma en que jugamos videojuegos para siempre.

Además:

20 **Nindies**
Conoce las opciones de estudios independientes para tus consolas de Nintendo.

- Severed
- Jotun: Valhalla Edition
- Axiom Verge

30 **Pokémon GO**
Te damos algunos consejos para que puedas convertirte en un gran entrenador en este gran título para móviles.

Tips:

40 **Monster Hunter Generations**
Resolvemos todas las dudas acerca de este adictivo juego de Capcom para Nintendo 3DS.

EDITORIAL

Un nuevo *hit* está por llegar a la portátil de Nintendo

▲ ¡Tú decides qué versión elegir de Yo-kai Watch 2!

Seguimos disfrutando del fenómeno **Pokémon GO** en nuestros télefonos, y seguramente continuaremos por un buen rato. Pero un nuevo golpe está en camino a nuestro continente. Me refiero a la segunda entrega de la serie **Yo-kai Watch**, la cual recibiremos en dos versiones (**Bony Spirits** y **Fleshy Souls**). Con esto, la marca toma un nuevo impulso en su posicionamiento en América, buscando alcanzar el éxito que tiene actualmente en Japón. No dudo que lo logre rápidamente.

Por otra parte, aquí en la redacción estamos a la espera de noticias sobre NX, la nueva plataforma de Nintendo. Todo apunta que en este mes se podrían conocer detalles acerca de sus características. No queda más que esperar a ver si hay algún evento especial en Japón, tal y como ocurrió en su momento con el Wii. Aún está fresco en mi memoría el anuncio del control que llegaría a cambiar la manera de jugar. No te despegues de nuestros canales en línea, ahí tendremos cualquier noticia que pueda darse en torno de este esperado desarrollo de Nintendo, búscanos como RevistaCN.

Toño Rodríguez
Editor

ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210
México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot
COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado Ramos

COLABORACIÓN
ARTE
Francisco Cuevas Ortiz
REDACCIÓN
Juan Carlos García "Master"
Kensuo

PRODUCCIÓN
COORDINADOR GENERAL
DE PRODUCCIÓN CHILE
Gustavo Briones
GERENTE COLOMBIA
María del Pilar Sosa

DIRECTORES GENERALES
ARGENTINA Y CHILE
Luis Castro
GERENTE GENERAL COLOMBIA
Beatriz Pizano

GERENTE GENERAL
CHILE
María Eugenia Goiri

VENTAS
DIRECTOR COMERCIAL ARGENTINA
Adrián de Stefano
EJECUTIVA DE VENTAS CENTROAMÉRICA
Nidia Beltetón
GERENTE DE VENTAS CHILE
Alejandra Labbé
GERENTE DE VENTAS COLOMBIA
María Cristina Ordóñez
GERENTE DE VENTAS LUXURY GOODS
María Parets
GERENTE DE VENTAS INTERNACIONAL
Carolina Rivera
JEFE DE VENTAS DE PUBLICIDAD PERÚ
Carmen Rosa Villanueva

ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
DIRECTOR MÉXICO
Oziel Fontecha
GERENTE ARGENTINA
Miguel Ángel López
GERENTE CHILE
Juan Carlos López
GERENTE ECUADOR
Janeth Salvador
GERENTE PERÚ
Lidia Fernández
GERENTE VENEZUELA
Karina Onofre

MARKETING Y SERVICIOS CREATIVOS
GERENTE ARGENTINA
Valeria Polacsek
JEFE DE MARKETING CHILE
María Paz Aguirre
GERENTE COLOMBIA
Diana Zambrano
JEFE DE MARKETING PERÚ
Rocío Figari Labarthe

CIRCULACIÓN
JEFE DE CIRCULACIÓN ARGENTINA
Alejandro Iglesias
GERENTE CHILE
Rodrigo Gamboa Espinoza
JEFE DE CIRCULACIÓN ECUADOR
Franklin Rosero
COORDINADOR MÉXICO
César Jaques Cuevas
JEFE DE CIRCULACIÓN PERÚ
Luis García Albornoz

SUSCRIPCIONES
GERENTE COLOMBIA
Yolanda Badillo
GERENTE ESTADOS UNIDOS / PUERTO RICO
Nilda Gómez

EDITORIAL Televisa

TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL
Porfirio Sánchez Galindo

DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Arnal

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 25 N° 09. Fecha de publicación: Septiembre 2016. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.,** Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00.. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: A IMPRESORES S.A., Avenida Gladys Marín 6920, Estación Central, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Morriello. Director Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: Distribuidor y Servicios META S.A., Avenida Vicuña Mackenna N° 1870, Ñuñoa, Comuna de Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.
Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl
• **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio laca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

© CLUB NINTENDO. Nintendo of America Inc. Trademark and copyright 2009. Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Editorial Televisa, S.A. de C.V.

IMPRESA EN CHILE - PRINTED IN CHILE.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. ALL RIGHTS RESERVED.
© Copyright 2016.

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.

¡LA ARMADURA MÁS DURA!

amiibo

¡DISPONIBLE YA!

Kirby™ Planet Robobot

NUEVA serie Kirby™ amiibo

Cambia a poderosas modalidades

NUEVO ROJO

NUEVO NEGRO

new NINTENDO 3DS™ XL

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

Usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
El juego, la consola y las figuras amiibo se venden por separado. Las figuras mostradas no son de tamaño real y su diseño puede variar. La compatibilidad y funcionabilidad de las figuras amiibo pueden variar según el juego. Para obtener información sobre cómo funciona cada amiibo, visita es.amiibo.com
© 2016 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo. Kirby and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo. © 2016 Nintendo.

Nintendo®

NINTENDO 3DS™

COMUNIDAD

¿Cuál es tu criatura favorita en Pokémon GO?

Vaporeon es mi Pokémon favorito desde la primera generación por su diseño parecido al de un pez.
Marcelo Tamez

Me gusta **Gengar**. Me costó mucho entrenarlo, pero ahora es invencible.
Alfredo Contreras

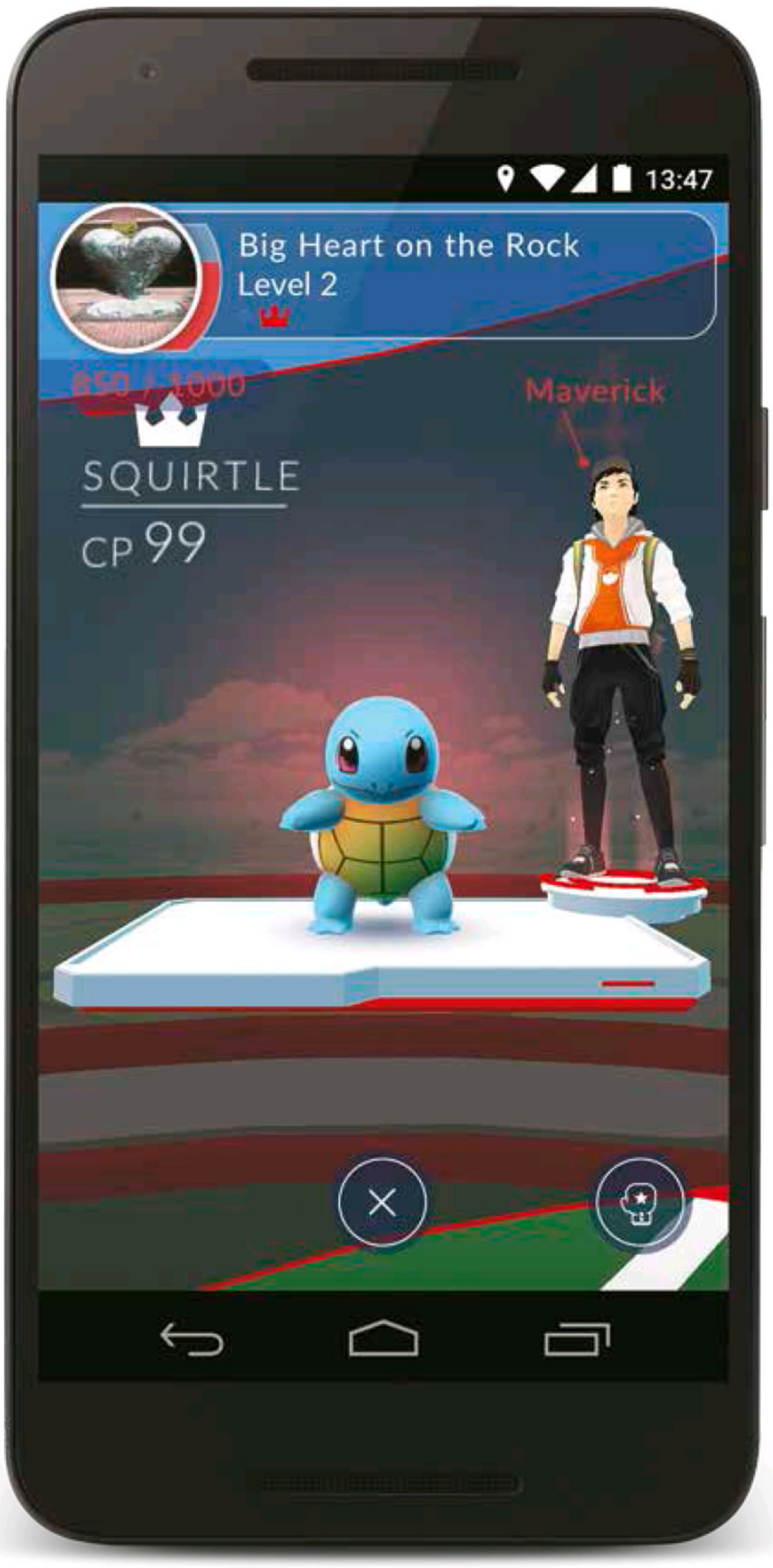
Primeape desde siempre, además puede aprender movimientos extraños para él.
@Neblinus

Mi Pokémon favorito es **Charizard**, pero he atrapado tantos **Rattata** que ya les estoy tomando cariño.
@Leototosao

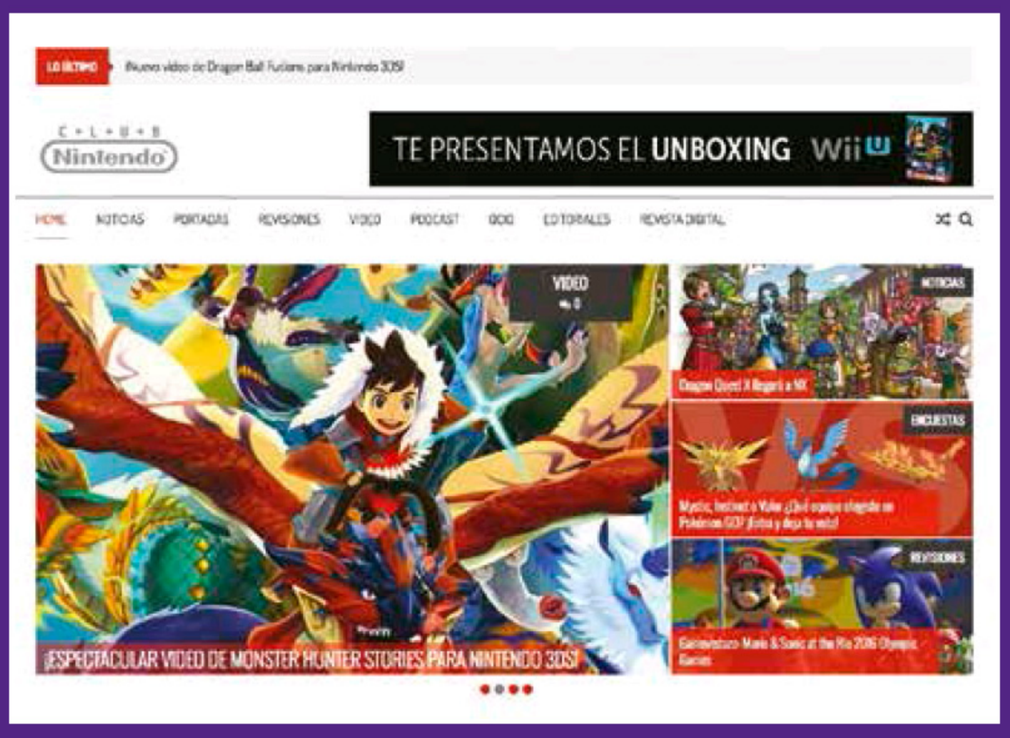
Gyarados es mi favorito, porque evoluciona de un Pokémon débil como **Magikarp**.
Heider Yesdi

Captura sencilla

Todos los Pokémon tienen ventajas, pero lo que realmente espero, es **Pokémon GO Plus**, que nos permitirá atrapar y ubicar a nuestras criaturas de forma segura.
Carlos U. Estrella



© 2016 Niantic, Inc. © 2016 Pokémon. © 1995-2016 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.



Vive la pasión de Nintendo

Visita nuestro sitio oficial

Los siguientes meses prometen muchas sorpresas, entre ellas el anuncio oficial de Nintendo para NX, así como el lanzamiento del NES Classic Edition y **Pokémon Moon / Sun**; eventos de los que te tendremos al tanto para que estés bien informado. Recuerda que también puedes seguirnos en nuestras redes sociales, en las que nos encuentras como RevistaCN. Esperamos tus comentarios y opiniones, que son parte importante de esta gran comunidad que es Club Nintendo.

revistaclubnintendo.com

MINECRAFT

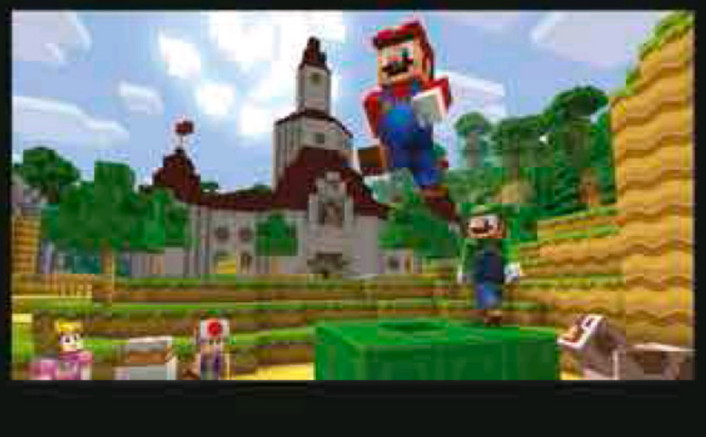
WiiU EDITION

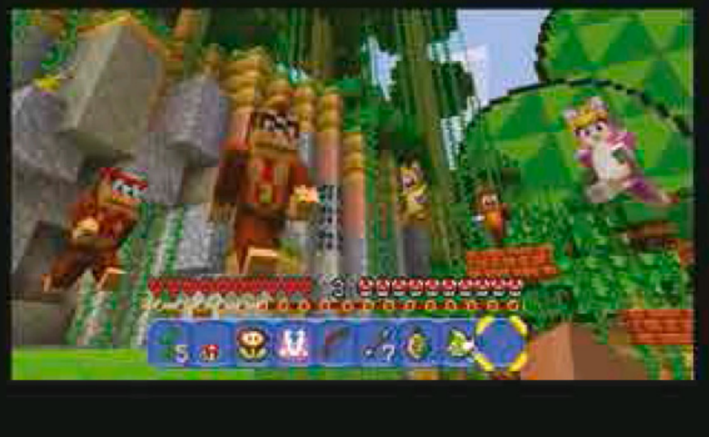
TAMBIÉN EN ESPAÑOL

© 2016 Microsoft. Minecraft is a trademark of Mojang Synergies AB. Super Mario and Wii U are trademarks of Nintendo. © 2016 Nintendo.

INCLUYE

SUPER MARIO MASH-UP PACK





Nintendo

Wii U™

NUESTRA PORTADA

▶ Prepárate para limpiar la ciudad de espíritus.

Yo-Kai Watch 2

Una nueva aventura está por comenzar y tú eres el protagonista principal junto a los Yo-Kai, en este hermoso JRPG que nos lleva a vivir una historia que pese a su colorido, llega a tener tintes de dramatismo y muchas lecciones de vida.

◀ ¿Listo para hacer un viaje a Japón?

NUESTRA PORTADA

Yo-Kai Watch 2: Bony Spirits / Fleshy Souls

▶ ¿Crees poder solo contra este enemigo?

▼ Puedes ver todas las criaturas.

▲ Los Yo-Kai pueden estar en cualquier lugar.

- Compañía **LEVEL-5**
- Desarrollador **LEVEL-5**
- Categoría **RPG**
- Jugadores 1-4
- Opinamos **Una maravilla para consola portátil**

A finales de este mes llega la segunda parte del fenómeno que está paralizando Japón, y no, no nos referimos a **Pokémon GO** por más asombros que parezca.

Hablamos de **Yo-Kai Watch 2** para Nintendo 3DS. La primera parte la recibimos en noviembre pasado y a casi un año de su lanzamiento, llegará la segunda parte, que promete ser mejor aún que la aventura que vivimos en ese pequeño poblado de Japon. Este juego desarrollado por LEVEL-5, es el título que además de **Pokémon** y **Monster Hunter**, puede ocasionar un caos en las tiendas de Japón.

No es para menos su éxito, nos encontramos ante una obra que sabe llevar como pocas el concepto de un RPG apto para todo público. No estamos diciendo que sea sencillo de jugar, al contrario, puede ser tan profundo en su esquema de juego como lo desees, dando posibilidad con esto, de que cualquier persona pueda disfrutarlo en su Nintendo 3DS.

Si no pudiste jugar la primera parte, no tienes de qué preocuparte, te vamos a decir de qué trata este divertido concepto que se comienza a tomar vuelo en América, apoyándose en una divertida serie de animación.

¿Alguna vez has sentido qué todo te sale mal? Pues podrías tener un Yo-Kai muy cerca de ti alterando tu energía.

Los **Yo-Kai** son espíritus que alteran todo a su alrededor. Pueden ocasionarte cambios de humor, en tu suerte, incluso pueden cambiar tus relaciones con otras personas, pero no es tan fácil eliminarlos, ya que para empezar, debes verlos, lo cual no es nada sencillo de lograr.

Por fortuna nuestro protagonista tiene dicha habilidad, pero es sólo el primer paso, ya que ahora, para librar a su pueblo, debe usar fuego contra fuego.

© LEVEL-5

▲ Los lugares que tienes que recorrer son enormes.

▲ Tendrás grandes relaciones con tus compañeros.

No importa qué versión juegues, tendrás la misma diversión y reto

Para poder alejar a los **Yo-Kai** de las personas, debes pelear usando otros **Yo-Kai**. A diferencia de juegos similares, como **Pokémon**, aquí no encuentras **Yo-Kai** a cada paso que das, tienes que buscarlos en lugares específicos y realizar acciones especiales enfrentarlos.

Al derrotarlos, tienes la opción de ingresarlos en tu equipo o bien, dejarlos libres. Si quieres que un **Yo-Kai** te pida unirse a tu *party*, puedes lanzarle comida durante la batalla, para que pueda darse cuenta de que en realidad no le harás daño, y sólo quieres que deje de molestar a las personas que están cerca.

Las batallas son realmente divertidas una vez que les tomas el gusto y aprendres a leerlas, ya que no puedes interactuar como en otros RPG.

Los duelos son por turnos, pero esto no significa que puedas decidir qué hacer en cada uno de ellos, se puede decir que serás un espectador, y dependiendo de lo fuerte de tus **Yo-Kai**, será el tiempo que les tome derrotar a los enemigos.

Por cada ataque que conecten y reciban, se llenará una barra que te permitirá realizar un poder especial. Este sí lo puedes definir tú, así que piensa muy bien cuándo usarlo.

Dos mundos por conocer

¿Cuál vas a elegir como el tuyo?

A diferencia de Japón, lugar en donde aparecieron tres versiones, aquí tendremos sólo dos.

Jibanyan
Es casi el Pikachu de este juego. Su historia es bastante emotiva, así que rápidamente creas un vínculo con él.

Fuyunyan
Mucho más atrevido que su contraparte Jibanyan, pero conservan el buen humor siempre.

NUESTRA PORTADA

Yo-Kai Watch 2: Bony Spirits / Fleshy Souls

◀ Las escenas animadas son de gran calidad.

▼ Prueba suerte en esta máquina.

▲ ¡Corre para alcanzar el metro!

Explora la ciudad con calma, disfruta de todo el mundo virtual que LEVEL-5 ha creado para ti en Nintendo 3DS

Felinos

Es la criatura principal del juego

Son muchos los **Yo-Kai** que tienen el aspecto de un pequeño gato, pero todos con habilidades diferentes.

Como ya te comentamos, son dos versiones las que podrás disfrutar en América; **Bony Spirits** y **Fleshy Souls**. Ambas cuentan con la misma historia, en ese sentido no vamos a tener mayores cambios, pero sí tendrán diferentes **Yo-Kai**, así que debes pensar muy bien en cuál quieres que sea tu versión, aunque claro, siempre está la posibilidad de jugar ambas.

Otro de los cambios importantes que tendrá este título, será en cuanto al multijugador. En la primera parte sólo se podía jugar contra otra persona y de manera local, lo cual limitó bastante la experiencia, que más que una opción real, parecía más una anécdota, algo que pocas personas usaron.

Para esta segunda parte se han aumentado las posibilidades en cuando a jugadores y el sistema para jugar. Para empezar, podrán hacerlo via Wi-Fi, esto permitirá a dos personas enfrentarse y saber de este modo quién es el que tiene los Yo-Kai más fuertes. Una forma de aprender estrategias diferentes, pero si realmente quieres reto, juega con tres amigos.

¡Yo-Kai!

Estos son los protagonistas que conocerás en la aventura

Para poder enfrentar a tres personas, necesitas estar en una conexión local, vale mucho la pena, ya que son similares a lo que hemos vivido en las partidas de **Pokémon**.

Para subir de nivel a tus **Yo-Kai**, no hay otro camino que los combates. No te debes perder en el bosque para encontrar un gran número de combates, sino buscar los lugares exactos, que están definidos como áreas oscuras, llenas de **Yo-Kai**, por lo regular en callejones sin salida en los que puedes pasar horas subiendo de nivel para avanzar.

Es muy común que por lo dinámico del argumento, avancemos las primeras horas sin mucho problema, pero después del tercer capítulo es muy importante que uses estos lugares para poder subir algunos niveles.

En el momento que quieras, puedes cambiar a tus **Yo-Kai** por otros que consideres pueden funcionar mejor. Algo completamente normal en este tipo de juegos, así que no te encariñes tanto con las primeras criaturas, ya que para las misiones finales, no te van a ser de mucha ayuda.

Los pueblos que recorres están llenos de vida, de lugares que puedes visitar, tiendas, restaurantes, en fin, de todo, y lo mejor es que ahora se han incluido un gran número de minijuegos en los que puedes participar.

Tendrás diferentes competencias, una de las que seguramente se volverá de las favoritas, es usando tu bicicleta, en divertidas carreras. Todas estas actividades no cambian en mucho la historia principal, pero sí dan mucha variedad al juego.

▲ Un lugar espectacular para vacacionar.

▲ No hay límites para la curiosidad.

¿Listo para conocerlos a todos?

Estos son algunos de los Yo-Kai más populares que podrás encontrar en estos juegos para Nintendo 3DS.

Karakassa

Brushido

Komajan

Gashadokuro

Kyuubi

Ikuyone

Kuruyone

Kappa

Firewing

NUESTRA PORTADA

Yo-Kai Watch 2: Bony Spirits / Fleshy Souls

◀ Ni en la escuela dejarás de jugar.

▼ Usa tus movimientos especiales.

▼ Cada personaje tiene sus técnicas especiales.

Yo-Kai Watch 2 es un gran juego (sin importar qué versión decidas jugar), que te dará horas de diversión, pero lo más importante, no es buscar terminarlo, tampoco tener a todos los **Yo-Kai** disponibles, lo mejor de esta gran obra, es perderse en las calles de ese pequeño Japón virtual y sentir que vivimos ahí, viviendo esta historia.

Tanto la música como los escenarios son espectaculares, realmente nos hace olvidar que tenemos un botón para correr, debido a que quieres pasar por cada calle admirando todo a tu alrededor sin presiones. Todo funciona como lo haría en la vida real, incluso la coordinación de los autos con los semáforos, es realmente increíble y te hacen sentir en un mundo especial.

Si decides comenzar en este juego, está muy bien, pero no dejes pasar la oportunidad de disfrutar el primero de la serie, tiene tantos secretos y una historia tan maravillosa que bien vale la pena que le dediques unas horas.

Este concepto es enorme, llegará el anime, manga, figuras de colección y claro, los juegos para Nintendo 3DS.

Si bien en América no ha despertado este fenómeno como lo ha hecho en Asia, es sólo cuestión de tiempo para que **Yo-Kai Watch** esté hasta en la sopa, pero lo mejor es que realmeente está respaldado por un producto de gran calidad, como lo es el videojuego, que insistimos, debes disfrutarlo.

Pantalla táctil

¡Usa tu Stylus!

Este es el reloj que representa la pantalla inferior de tu consola, el cual debes girar en momentos exactos dentro de tus batallas.

◀ ¿Listo para pelear por la paz del universo?

Metroid Prime: Federation Force

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Acción**
- Jugadores **1-4**
- Opinamos **Una divertida opción para disfrutar la serie**

El camino de este juego no ha sido sencillo. Desde que apareció fue criticado debido a que se esperaba un capítulo de la serie principal para Wii U, no una aventura alterna sin **Samus** para Nintendo 3DS.

Como siempre, Nintendo no alteró sus planes por estas críticas, al contrario, pidieron esperar a que el juego estuviera en el mercado para poder juzgarlo, momento en el cual todo cambiaría para esta obra.

Ahora que está disponible, la gente que lo atacaba, no se cansa de jugarlo, de disfrutar lo que es una experiencia única, usando el universo de **Metroid**.

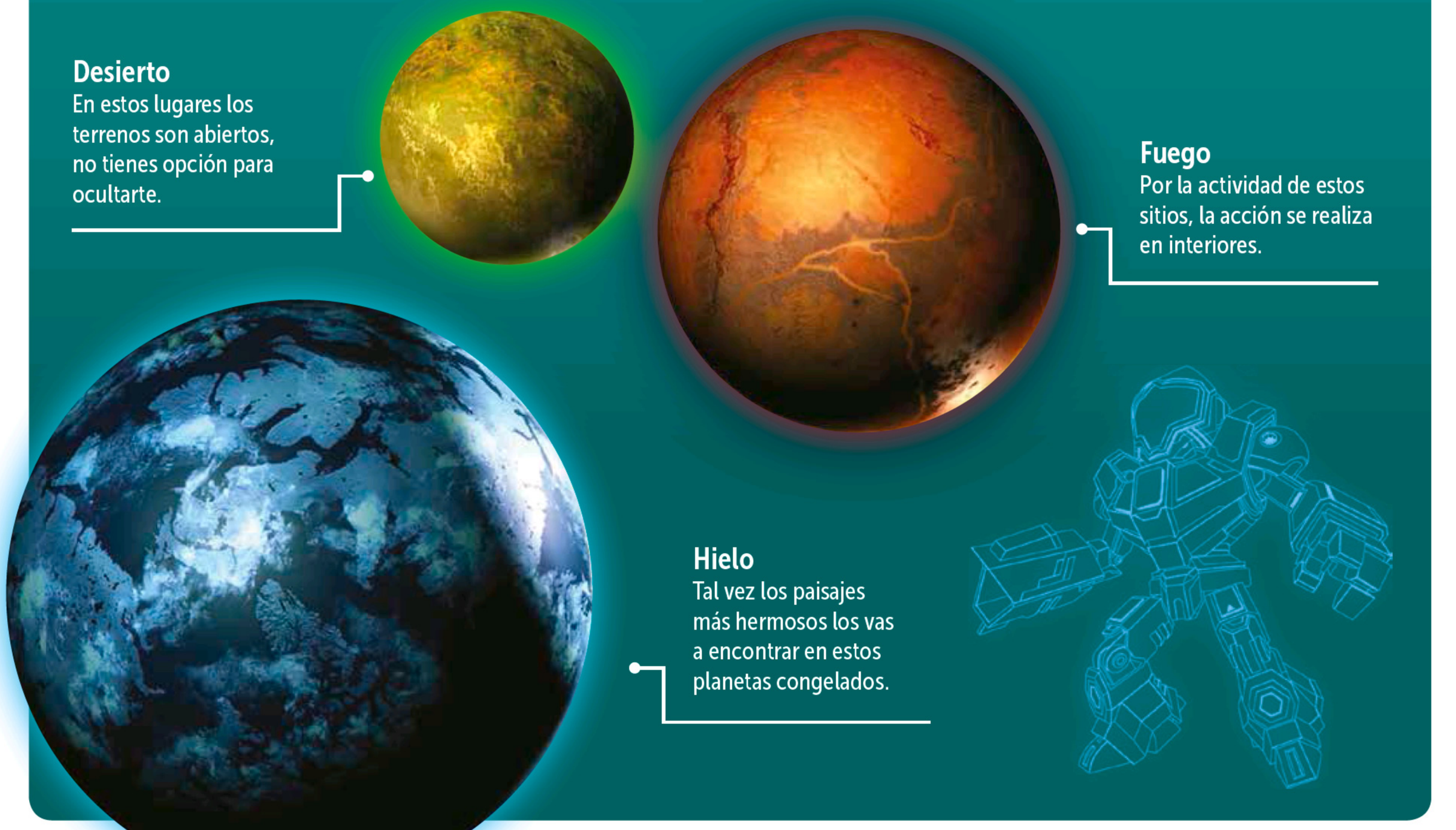
Sí, de entrada no aparece **Samus**, la protagonista de la serie, pero eso no representa que el juego sea malo, es más, tiene mucho más mérito porque no se está basando en eso para poder resaltar, sino en la calidad de su *gameplay*, que podemos adelantarte, es una maravilla.

Como se nos mostró desde la adaptación de la serie **Prime** para Nintendo DS, **Samus** no es la única en la galaxia que quiere terminar con los piratas espaciales, además, forma parte de un equipo especial.

En esta obra, representaremos a uno de tantos equipos de la federación galáctica que buscan mantener la paz en el universo, pero como ya debes imaginar, no es una tarea para nada sencilla o tranquila.

© Nintendo

Nuevos planetas
No estamos solos en el espacio



La guerra con los piratas espaciales se encuentra en su punto más alto desde que **Samus** pudo derrotarlos en entregas pasadas.

En ese sentido, la trama es similar a la que vimos en los juegos anteriores, con personajes que tendrán un trasfondo y no simplemente serán los héroes o villanos de la historia.

Aquí lo verdaderamente importante, es que Nintendo ha innovado en el modo en que se juega un **Metroid**, como ya lo hizo con **The Legend of Zelda** y **Super Mario** en su momemto, aumentando el número de jugadores en pantalla al mismo tiempo. En los juegos que te acabamos de mencionar, la experiencia que se buscaba era la de generar situaciones cómicas, aquí no.

Metroid es una serie mucho más seria en su forma de jugarse. Mientras otros juegos se prestan para bromear o para competir con los otros jugadores, aquí lo que se busca es la colaboración.

Eres parte de un equipo y antes de pensar en forma individual, tienes que ver la forma para que todos salgan de los problemas unidos, lo cual no siempre será sencillo.

Para empezar, debes saber que al formar parte de la federación, usas un traje especial, similar al de **Samus** para protegerte de los peligros del espacio, aunque también, cada uno es único, diseñado para que puedas apoyar de diferentes formas a los integrantes de tu equipo, volviendo mucho más táctica tu experiencia en los niveles.

▲ Los diálogos tienen algunos consejos útiles.

▲ El momento previo a una misión.

amiibo
Dale un nuevo uso a tus figuras

Zero Suit Samus
¿Te gusta este atuendo?

Samus
El traje original que todos desean obtener.

Mario
No podia quedarse fuera de estos atuendos.

Bowser
El villano de **Super Mario** también presta su apariencia.

▲ Ubica a tu equipo en la arena.

¿Listo para los partidos más emocionantes del universo?

Si eres de los que pasan horas modificando tus armaduras y armamento en **Monster Hunter**, seguramente que sentirás algo vacío a **Metroid Prime Federation Force**, eso es una realidad, pero debemos decir que a diferencia de la serie de Capcom, en este juego todas las situaciones que vives han sido adaptadas para que las resuelvas con las alternativas que te ofrecen, es decir, se viven de forma perfecta con tu equipo.

Para complementar el concepto, se ha creado **Metroi Prime Blast Ball**, un divertido multijugador para cuatro personas al mismo tiempo que se mostró hace poco más de un año en el **Nintendo World Championship**, causando gran revuelo.

Pues bien, el juego ya está disponible, pero es una obra separada que complementa esta entrega, dando un descanso y una alternativa muy divertida para todos.

El objetivo es anotar gol en la portería enemiga, suena sencillo, pero cuando dos elementos de la federación galáctica están defendiendo, la verdad es que no se pone tan fácil.

Tienes que aprender todas las jugadas disponibles para poder disfrutar del juego al cien por ciento, aunque también es cierto que lo mejor de el juego es que puede pasar de todo por más que creas que dominas el concepto básico. Te recomendamos que lo pruebes, te va a gustar.

◀ Apunta bien antes de disparar.

▲ Busca el punto débil de tus enemigos.

▲ No pierdas de vista a tu equipo.

Si bien el uso de los amiibo en este juego no es para nada algo que debamos tener, sí le da un enfoque diferente al momento de jugar.

La estructura de los escenarios es muy variada, puedes jugar en lugares cerrados o abiertos, pero en todos encontrarás rutas alternas, sitios que no podrás conocer si no trabajas en equipo, así que debes tenerlo muy en mente para no fallar.

La presión en este juego se siente desde que comienzas las misiones. No es lo mismo saber que sólo te afectas a ti en cada uno de tus movimientos a lo que pasa en este título, que debes tener siempre presente a tus amigos, de lo contrario no vas a llegar muy lejos. Por fortuna el juego te lleva por ese camino en todo momento.

Las armas son muy variadas. Sí, con la mayoría causas daño a tus enemigos, pero no con todas puedes lograr el mismo efecto, es decir, unas tienen mejores resultados que otras dependiendo el monstruo.

Te recomendamos probar todas para saber cuál es la que más se ajusta el tipo de misión, pero mucho más importante, al tipo de rol que tendrá en el equipo, es decir, si serás de los que cargarán con el peso ofensivo o si vas a estar apayando a distancia.

Todos los estilos de jugadores son útiles, ninguno se queda fuera, así que debes aprender bien tus límites.

Piratas

Todos los enemigos tienen diferentes estilos de lucha

Siempre busca atacar a distancia antes de que te sorprendan a ti los piratas en el espacio.

REVIEW Nintendo 3DS
Metroid Prime: Federation Force

Grandes ambientes
Pasarás increíbles momentos con tus amigos

¿Phendrana? Un lugar muy parecido.

El calor te pondrá a prueba.

Deberás encontrar áreas seguras.

Ni la lluvia podrá detenerte en tu camino.

▲ Enfrentarás peligros extraños.

Metroid cumple 30 años y lo hace con grandes juegos con los que hemos pasado momentos incomparables, muchos de ellos marcando estándares que se siguen usando en la industria a pesar del paso del tiempo.

Es por eso que para **Federation Force**, se debe analizar con cuidado lo que nos ofrece, una experiencia multijugador en el universo de la serie, realmente grandioso. Sí, muchos extrañan a **Samus**, pero es un juego que tiene un gran potencial y es mejor disfrutarlo sin tener en mente qué falta o que no.

El título puede mantenerse por si mismo y venderse sin necesidad del nombre en su portada, porque cumple con la calidad que Nintendo acostumbra en sus grandes obras.

Si fuiste de los que atacaron al juego, estamos seguros que ahora que por fin lo puedas jugar, tu opinión cambiará por completo. Descubrirás elementos que desconocías del mundo de **Metroid**, personajes que querrás seguir acompañando en su viaje en la galaxia, y eso es lo que cuenta.

Es un excelente juego para Nintendo 3DS que debes gozar con tus amigos, incluso solo, explorando cada planeta, buscando sorpresas y retos.

Ya viene NX y seguro viviremos un nuevo **Metroid**, que deseamos tenga la misma calidad, con o sin **Samus**.

▲ Un poco de calor no vendría mal.

Nintendo

LANZAMIENTO
24 DE JUNIO

TOKYO MIRAGE SESSIONS™ ♯FE

ATLUS

© 2015-2016 Nintendo/ATLUS. FIRE EMBLEM SERIES / SéRIE FIRE EMBLEM:
© Nintendo/INTELLIGENT SYSTEMS. Wii U is a trademark of Nintendo. © 2016 Nintendo.

SOLO PARA Wii U™

NINDIES

► Historias que buscan algo más que divertir.

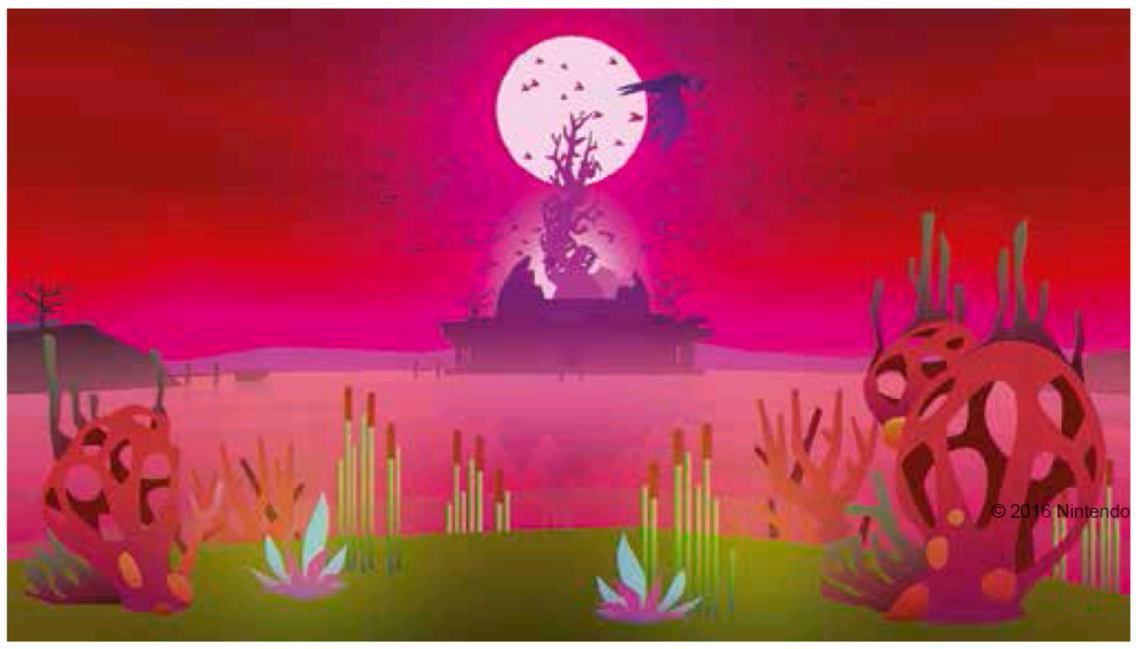
Grandes videojuegos

Los estudios independiente nos ofrecen experiencias completamente diferentes, esperando volverse clásicos.

▶ Utiliza bien tus armas con estos enemigos.

▶ Una aventura fresca y divertida.

▼ ¿Estás dispuesto a entrar?



▲ Los escenarios son hermosos.

Severed

Debes usar tu instinto para sobrevivir

- Compañía **drinkbox**
- Desarrollador **drinkbox**
- Categoría **Aventura**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Más allá de la imaginación**

© drinkbox

Imagina que despiertas en un lugar desconocido, sin un brazo y sin saber dónde se encuentra tu familia. Así es como inicia tu aventura en **Severed**, un juego que se vuelve adictivo y que el entorno de suspenso te mantiene pegado ya sea a tu Wii U en su GamePad o a tu Nintendo 3DS.

Tenía ya tiempo que no probábamos un juego que hiciera uso de la pantalla táctil, se habían olvidado hasta cierto punto de ella e incluso, sólo se llegaba a emplear como un menú de acceso rápido, nada más.

Esto no sucede en **Severed**, aquí toma un papel fundamental y aplaudimos que así sea, que este elemento sea tomado como prioridad y que sobretodo se maneje de una manera tan natural y exacta gracias al *Stylus*.

El arma con la que avanzaras durante el juego es una espada, con esto ya te imaginaras la manera en como eliminarás a tus enemigos, es por esto que la función del *stylus* es perfecta y hace que tu experiencia de juego sea sin igual.

Un juego completo, por donde lo quieras ver, con elementos tipo "metroidvania" que lo hacen aún más exquisito y profundo.

Tétrico
Una experiencia

El juego no te da tiempo para que pienses en la trama, razón por la que te sorprende.

▶ Los personajes son extraños en su diseño.

▶ Momentos de tensión.

▲ Uno de los acertijos a resolver.

Jotun: Valhalla Edition

Un viaje del que volverás como otra persona

- Compañía
Thunder Lotus Games
- Desarrollador
Thunder Lotus Games
- Categoría
Aventura
- Jugadores
1
- Opinamos
Un juego que te hará pensar demasiado

Hace años, en la época del NES pudimos disfrutar de muchos títulos los cuales carecían de un nombre que los respaldara, pero que por su calidad pasaron a la vitrina de la inmortalidad.

Hoy en día esos buenos tiempos parecen regresar, y un ejemplo claro es **Jotun Valhalla Edition** que llega a nuestra consola. La cultura nórdica tiene una buena cantidad de leyendas y en esta oportunidad tomas el papel de **Thora**, una guerrera vikinga que tuvo una muerte no del tamaño que ella hubiera querido, por lo que ahora quiere tomar revancha y demostrar el valor en su raza.

Algo que resalta de inmediato en este juego es su apartado gráfico. Si bien sabemos que la calidad visual en la actualidad no es algo que determine si un juego es bueno o malo, también sabemos que sí se ocupan de una buena manera, llevándolas a un grado superior, pueden llegar a transmitir sentimientos. Y es eso lo que provoca este juego.

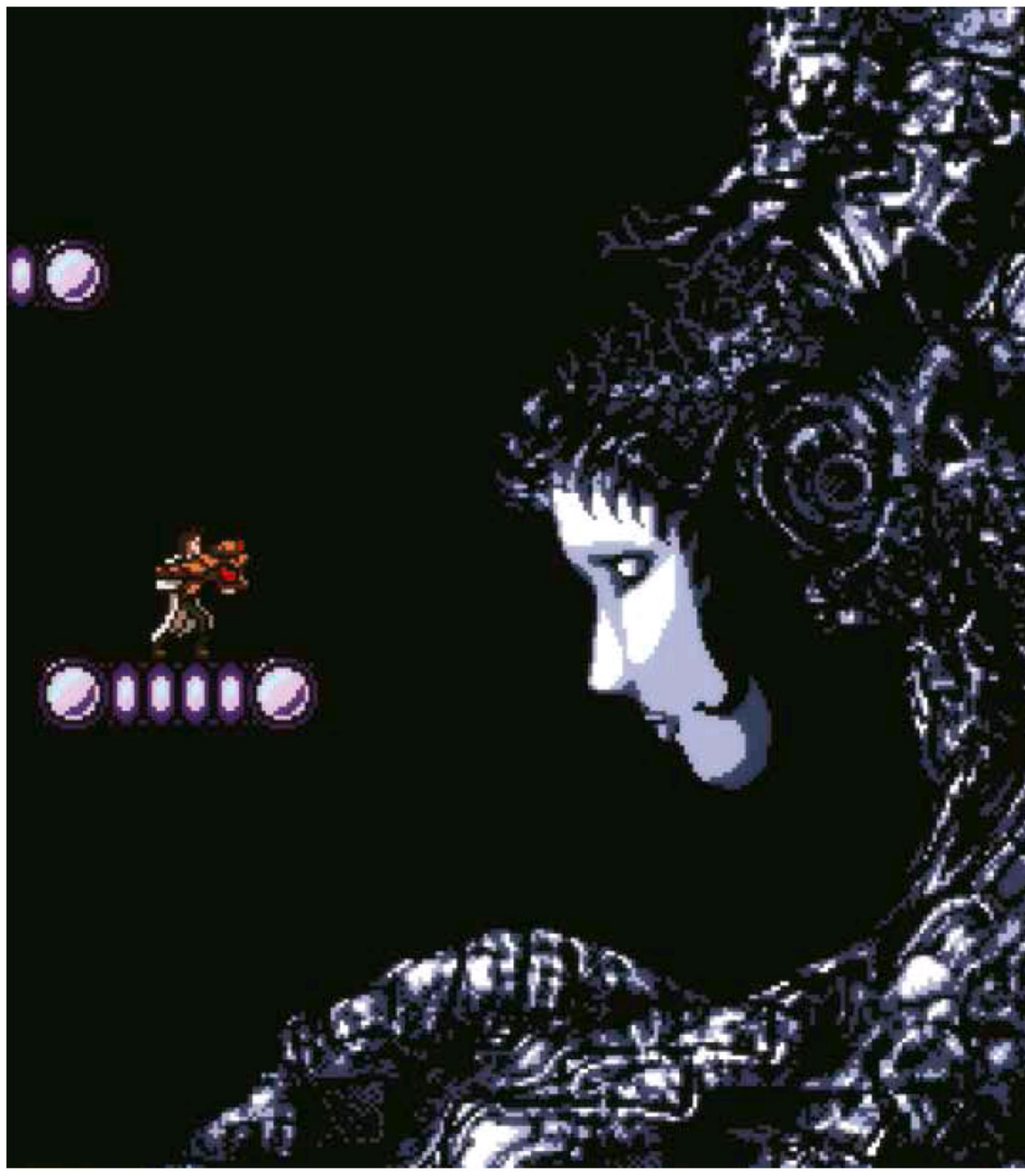
▲ Las cinemáticas tienen un estilo muy especial

Si tuviéramos que recomendar un juego *indie* sin pensarlo, este sería el indicado, una aventura mágica que te va a divertir, pero mucho más importante que eso, te hará reflexionar acerca de muchos temas, situación que se debe valorar, poque son pocas las obras que buscan trascender en otros aparatados que no sean el gráfico en la actualidad.

© Thunder Lotus Games

▲ Grandes enemigos a enfrentar.

▲ Tienes muchas armas para interactuar.



▲ Una imagen clásica del juego.

Axiom Verge

El renacimiento de un estilo

- Compañía **Thomas Happ Games**
- Desarrollador **Thomas Happ Games**
- Categoría **Deportes**
- Jugadores **1-4**
- Opinamos **Una divertida tradición**

En ocasiones pensamos que la exploración dentro de un videojuego en 2D nunca podrá compararse con la exploración en 3D, siendo la primera mejor para un videojugador, ya que esta desarrolla el ingenio para poder resolver y completar los mapas sin dejar un cuarto que visitar.

Uno de los juegos que se destacó por esta exploración fue **Metroid** (que cumple 30 años de acompañarnos en sin fin de aventuras) y de ahí muchos títulos han tomado su estilo para ofrecer experiencias de juego similares. como lo vimos en los **Castlevania** desarrollados por Koji Igarashi, para Konami en GBA y NDS.

También es el caso de **Axiom Verge**, un juego en 2D al estilo de la vieja escuela, con un gran mapa parar explorar y pequeños cuartos para descubrir.

Con una música que también nos recuerda a ese clásico de Nintendo, que si bien no llega a tener la misma calidad, es un buen intento y cumple con su cometido. Algo mas que enriquece la experiencia es que toma elementos de **Contra**, con su cantidad de armas y jefes finales. Sin duda una buena combinación y una opción de calidad para tu Wii U que te mantendrá ocupado intentando conocerlo.

Armamento
Gran variedad

Puedes utilizar muchas armas para derrotar a los enemigos, no te limites a un par solamente.

© Thomas Happ Games

Pokémon Rumble World

NUEVO NEGRO

NUEVO ROJO

¡DISPONIBLE YA!

Nintendo

The Pokémon Company

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

Usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
El juego y la consola se venden por separado.

©2015 Pokémon. ©1995-2015 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Developed by Ambrella. Pokémon and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo. ©2016 Nintendo.

NINTENDO 3DS™

▼ La pareja de oro de los tribunales.

Phoenix Wright: Ace Attorney Spirit of Justice

- Compañía **Capcom**
- Desarrollador **Capcom**
- Categoría **Aventura**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Un regreso que debemos valorar**

Esta es sin duda una de las mejores entregas de la serie, pero eso no es lo que debe llamar nuestra atención, sino el hecho de que por diversos motivos, estuvo a punto de no aparecer en América.

La franquicia ha sido un éxito desde su comienzo en el Nintendo DS (en América, en Japón vio la luz desde el Game Boy Advance), pero de forma curiosa, el *crossover* que tuvo con el **Professor Layton**, no fue lo mejor para el personaje y debido a las malas ventas, entre muchos otros factores, su salida estuvo en peligro.

Ahora bien, en ese sentido no todo es felicidad, ya que el juego sólo ha aparecido en la eShop del N3DS. Mientras en otros territorios lo disfrutan en el formato tradicional, aquí tenemos la oportunidad de disfrutarlo sólo en descarga.

Si queremos que estas obras sigan apareciendo en nuestro continente y regresen al formato que todos queremos, sólo existe una forma, respondiendo con compras.

© Capcom

◀ ¿Qué poderes puedes usar?

▼ Visualmente es inmejorable.

▲ La historia es muy buena.

Realiza el sueño de tu vida y conviértete en un gran abogado en este excelente juego de Capcom

Si nunca has jugado un título de esta serie, te vamos a explicar qué es lo que debes hacer para avanzar.

Tomas el papel de un defensor de la justicia, de un abogado, quien debe aclarar varios casos para descubrir la verdad detrás de todo.

La forma en que puedes hacerlo es muy divertida, y es por eso que esta serie se ha mantenido tantos años en el gusto de los jugadores. Debes poner atención a lo que digan los acusados y los acusadores en el tribunal.

Es posible que en sus palabras encuentres contradicciones, señales o hasta mentiras que con el procedimiento adecuado, puedes colocar a tu favor para resolver el caso.

No siempre es tan sencillo. En muchos momentos tendrás que investigar fuera de los tribunales, la corte puede representar una limitante y debes salir de ahí, conocer a otras personas involucradas con el misterio e interrogarlas en otro ambiente, en el que te puedan ayudar para obtener la verdad en el caso.

Todos los acertijos se resuelven de forma intuitiva y directa, es decir, no vas a tener que dar muchas vueltas, todo lo que necesitas por lo regular se encuentra cerca, excepto en los momentos en que debes salir a buscar algún tipo de información, ahí puedes perderte y pasar el tiempo que necesites investigando.

Estamos ante un juego que si bien requiere de una gran cantidad de tiempo, todo es efectivo, es decir, no debes buscar subir de nivel como ocurriría en un RPG.

▲ ¿Sabías que tuvo un juego en IOS?

REVIEW
Phoenix Wright: Ace Attorney - Spirit of Justice

Líderes de la corte
Ellos son los que marcarán el paso en cada caso

Athena
Desde su atuendo puedes notar que es un personaje muy divertido y extrovertido.

Apollo Justice
A pesar de su edad, es uno de los mejores en su profesión, sobre todo por su instinto.

Phoenix Wright
El protagonista y emblema de la serie. Sigue teniendo el rol principal en este juego.

Maya
Tiene un gran carisma dentro de los tribunales, además de contar con poderes especiales.

Uno de los factores por los que algunas entregas de esta serie fueron menos populares que otras, se debió a los personajes. No en todos se incluía a las estrellas, pero en esta ocasión, han aprendido de dichos errores y para esta aventura han vuelto caras conocidas.

Personajes como **Apollo**, **Maya**, todos estarán de vuelta para esta gran entrega que nos tiene capítulos muy interesantes en los que la magia nos ayudará en más de una ocasión. Este punto es muy importante en el juego. Debes olvidarte de todo lo que crees normal en la vida cotidiana. Los casos se resuelven de formas verdaderamente extrañas, en muchos de ellos vas a tener que hacer uso de los poderes mentales de los personajes para saber si lo que está pasando es la verdad o si alguno de los testigos que interrogas está mintiendo.

Cada uno de los personajes tiene un momento de gran importancia en esta historia

Todo esto vuelve muy emocionante el título. Por otro lado, no debes preocuparte de la dificultad o el sentido común que debes tener para resolver los casos, ya que los primeros que resuelves te llevan de la mano y te permiten conocer las formas en las que vas a tener que aclarar cada uno.

No son muchos episodios los que tienes que resolver, pero para cada uno tienes que invertir una buena cantidad de tiempo, así que no debes preocuparte, además de las variantes en cada uno de los casos.

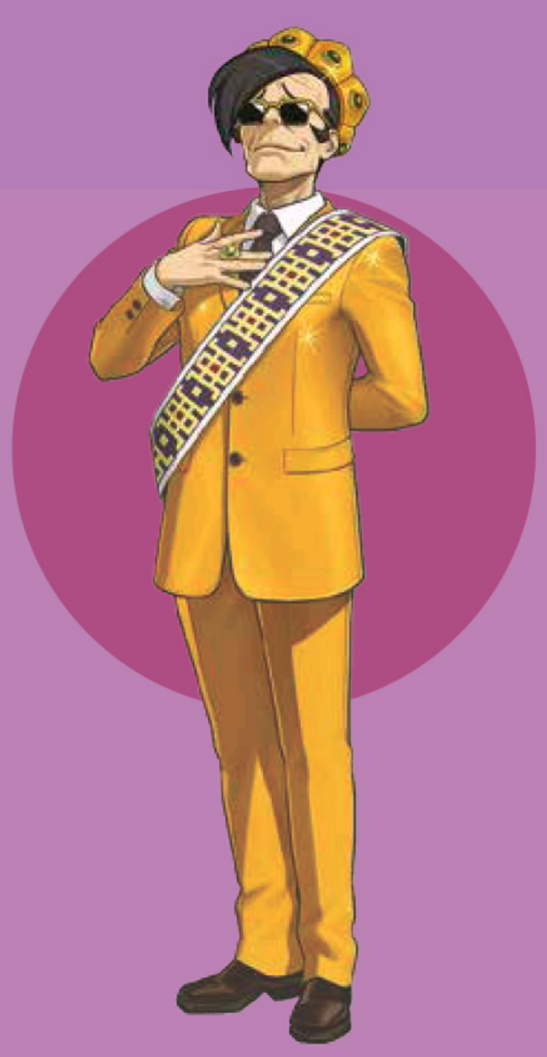
Japón Feudal
Una aventura distinta

Una de las entregas que no llegaron a nuestro continente fue justamente en la que los casos a resolver se situaban en el Japón feudal. Ha sido uno de los más exitosos en dicho país.

Nayuta
Tiene poderes mentales que no dudará en usar a su favor para salir adelante de los casos.

Ahibi
A pesar de ser bastabte tímida, juega un papel crucial al final de el título, una sorpresa.

Gaspen
Es uno de los protagonostas en el caso más confuso que vas a afrontar en esta obra.



Rayfa
La líder de una de las tierras más importantes en el desarrollo de la historia del juego.

Los acertijos no tienen una forma casual de resolverse, requieres de la pantalla táctil en muchas ocasiones, así que prepara tu *Stylus*.

Otro aspecto que cambia constantementre es la historia. A pesar de que son varios los casos, todos tienen un momento en el que llegan a ligarse, además de que lo que tú creas al inicio no es necesariamente la verdad, así que debes tener la mente abierta para poder llegar a la verdad.

Gracias a ciertos personajes en el juego, el protagonista es capaz de ver los úñtimos momentos de vida de las víctimas en los casos más fuertes. Parece un elemento básico y sin cambios importantes, pero representa una gran ayuda para reunir elementos que nos permitan tener una teoría más sólida cuando estemos en los tribunales buscando al culpable.

Es un gran juego, de eso no tenemos ninguna duda. Es una obra que bien merece le dediques tiempo, lo disfrutes sin ningún tipo de presión, a tu ritmo. Existió un *boom* de este tipo de juegos que posteriormente se apagó, dejando sólo a las mejores series en el medio, siendo esta una de ellas.

Si no pudiste disfrutar de las primeras en Nintendo DS, este puede representa tu boleto de entrada no sólo a la serie, sino también a un género que tiene una gran cantidad de joyas, como lo son **Professor Layton** y **Trace Memory** entre muchos otros.

Ya se encuentra disponible en la eShop de New Nintendo 3DS a un gran precio. Como te comentamos al inicio del artículo, lo importante para que vuelva a un formato tradicional, es demostrar que los jugadores tenemos interés en el título, así que a descargarlo.

▲ No puedes perderte un sólo diálogo.

▲ Algunos personajes tienen más carisma que otros.

▲ Elige el atuendo para tu personaje.

▲ ¿Listo para entrar a los gimnasios?

▲ Usa a tus mejores Pokémon en batalla.

Pokémon GO

El gran fenómeno que ha paralizado al mundo

- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Niantic
- Categoría
Social
- Jugadores
1
- Opinamos
La revolución en móviles

Nintendo lo dejó muy claro desde hace muchos meses. Afirmaron que al dar al paso a móviles, ofrecerían experiencias totalmente nuevas y lo han cumplido.

Pokémon GO es toda una adicción mundial. No existe persona que no lo conozca, es más, es raro que en al actualidad, un dispositivo móvil no lo tenga instalado. El objetivo es atrapar Pokémon gracias a la realidad aumentada de nuestras cámadas.

El problema es que a diferencia de lo que pasaba con las tarjetas del Nintendo 3DS, no van a estar fijos los objetivos, tendremos que salir a la calle a buscarlos, al igual que los gimnasios **Pokémon** para dejar claro que nuesttro equipo es el mejor.

Ya en un número anterior te hablamos del concepto como tal, así que ahora te daremos consejos para que puedas colgarte todas las medallas de forma rápida y sin problemas.

Lo primero que debemos dejar claro, es que **Pokémon GO** es un juego *Free To Play*, lo que representa una posibilidad de gastar dinero real para poder avanzar, pero esto sólo si no juegas lo suficiente en tus tiempos libres.

Si sales a la calle, y pasas por las Poképaradas, no vas a tener problemas en tener Pokéballs, pociones y todos los ítems que se ofrecen mediante dinero real. Así que el primer consejo es, no gastes, obtén los ítems gratis.

© 2016 Niantic, Inc. © 2016 Pokémon.
© 1995-2016 Nintendo / Creatures Inc.
/ GAME FREAK inc.

▲Las letras CP representan el poder de combate.

Elige un equipo

Tienes tres opciones al llegar al nivel 5

- **Valor**
  Este equipo es representado por el Pokémon Legendario, **Moltres**, de tipo fuego.
- **Mystic**
  Articuno da vida a este equipo, el más popular de Pokémon Go.

- **Instinct**
  La ave más poderosa de las tres legendarias es **Zapdos**, que representa a este equipo.

No puedes ir alos gimnasios hasta que seas nivel 5, pero eso es lo de menos realmente, lo que importa es el nivel de tus Pokémon, su poder de combate.

A diferencia de los juegos de Nintendo 3DS, aquí no intervienen la naturaleza, iv's ni nada por el estilo, simplemente, si tienes un Pokémon fuerte, úsalo, y si capturas otro del mismo tipo de mayor nivel, cámbialo para que puedas mejorar, y el otro mándalo con el profesor para que te dé un dulce, con el cual aumentas el poder de combate.

Se ha simplificado mucho el entrenamiento en **Pokémon GO**, lo que no quiere decir que sea sencillo tener un equipo de alto nivel, sobre todo cuando quieres a los mejores Pokémon en tu equipo, de esos que salen muy rara vez en los recorridos.

Tienes que invertir mucho tiempo cazando, pero vale la pena cuando derrotas a los líderes de gimnasio.

Antes de enfrentarlos, asegurate de tener pociones y revivir, con esto podrás sanar a tus Pokémon y volver a intentarlo si es que te quedaste a un piso de la torre de controlarla o bien, si quieres dejar a uno de tus mejores criaturas custodiando.

Al subir de nivel como entrenador, recibes ítems especiales, como cebos, frutas para dar a los Pokémon, y lo más importante, mejores Pokéballs para capturar a las criaturas que te encuentras.

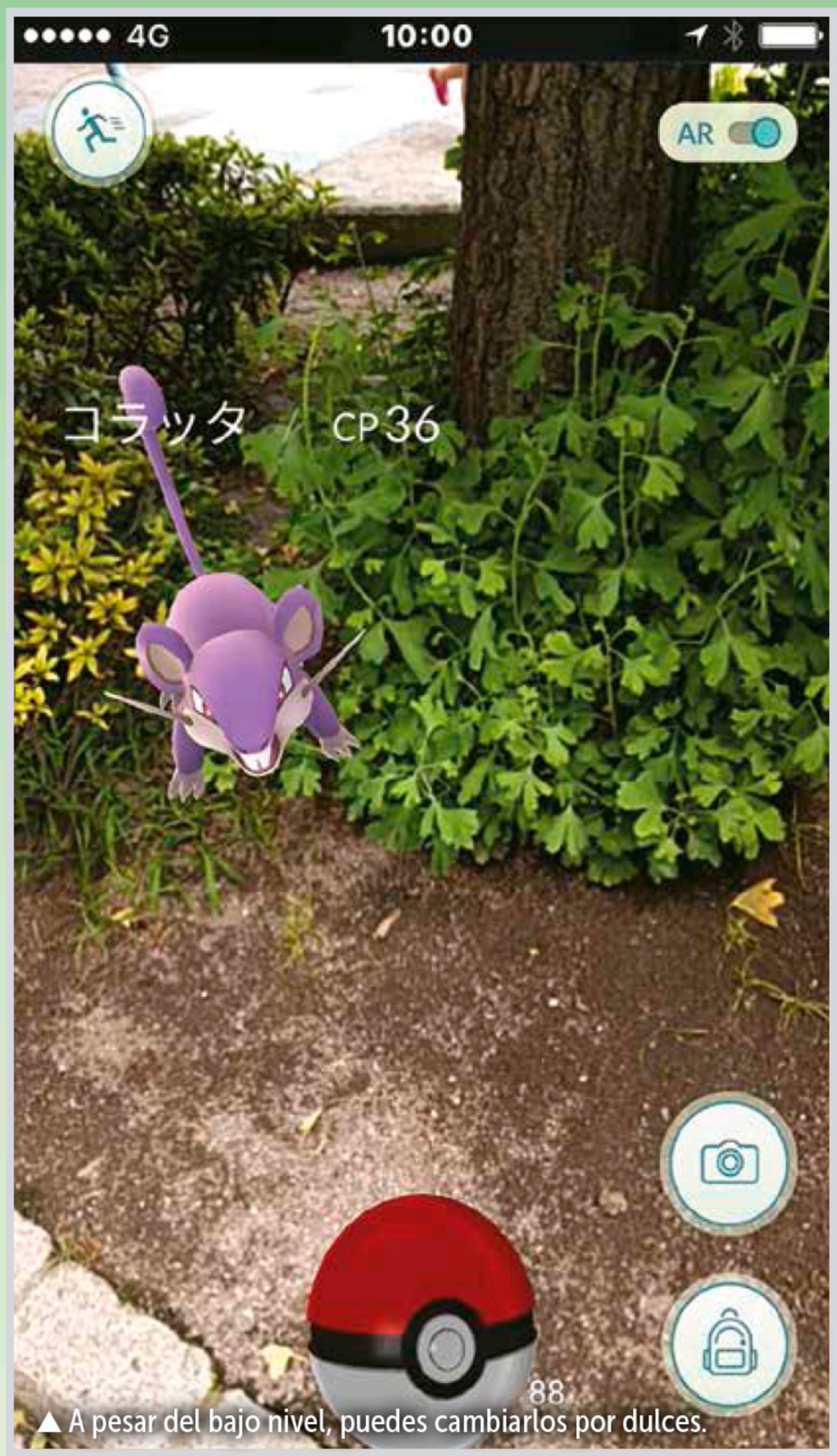
La primera mejora llega al nivel 12, en el que te dan las Great Balls, que se volverán también comunes en las Poképaradas, así que no dudes en pasar por ellas.

▼No los dejes escapar, usa frutas.

Tener un buen equipo requiere de horas de esfuerzo y dedicación

▲ La moneda oficial del juego.

▲ Esta es una Poképarada.



▲ A pesar del bajo nivel, puedes cambiarlos por dulces.

Hay muchos Pokémon que se han vuelto populares en el juego, pero te recomendamos tener en tu equipo por lo menos a un **Eevee**.

Este Pokémon evoluciona en uno de tres tipos, Vaporeon, tipo agua, Jolteon, tipo eléctrico y Flareon, tipo fuego, con un alto poder de combate.

Es muy común ver en las torres de gimnasio a estos Pokemon, así que si llevas a las tres evoluciones, tendrás ventajas importantes en el duelo.

Cuando dominas un gimnasio, uno de tus Pokémon se quedará ahí, representándore como el líder de la zona. Al ser derrotado, volverá a tu equipo, pero mientras eso ocurre, no lo podrás usar en otras batallas, por lo cual es importante tener varios Pokémon del mismo tipo y poder.

Como consejo final, te podemos decir que no tengas miedo de usar tus ítems, todos los puedes obtener de forma gratuita, además, si no los usas, te acumulan espacio y no podrás seguir reuniendo otros que son básicos como las Pokéball, así que úsalos sin miedo.

Articuno
¿Apareció en el juego?

Debido a un error, algunos entrenadores lo tuvieron, pero ya fue retirado de sus cuentas, esperando el momento en que deba salir de forma oficial.

Esperamos que con este puedas tener una mejor idea de lo que es **Pokémon GO** y la forma en que funciona. Pronto daremos consejos especiales para ciertos tipos de Pokémon, así que debes mantenerte pendiente. Por lo pronto, no dejes de salir a la calle para atraparlos a todos y forjar tu leyenda en este juego.

STARFOX ZERO 3

amiibo

Pilotea naves interplanetarias en combates aéreos de alto octanaje

Identifica objetivos en tu televisor y dispárales con el control Wii U GamePad

Pilotea una variedad de vehículos en la tierra y en el aire

¡DISPONIBLE YA!

INCLUYE EL JUEGO STARFOX GUARD

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

Texto del juego en español.
El juego y la consola se venden por separado.

© 2016 Nintendo, Star Fox and Wii U are trademarks of Nintendo.

Nintendo

SOLO PARA Wii U

▶ El control que cambió el esquema tradicional.

20 años Nintendo 64

- Compañía **Nintendo**
- Año de salida **1996**
- Jugadores **1-4**
- Opinamos **Diversión infinita**

Para los que vivimos ese gran suceso en el mundo de los videojuegos, el lanzamiento del Nintendo 64, nos parece que fue ayer cuando jugamos por primera vez **Super Mario**, un juego en 3D que comenzaba a crear el género desde cero, y al estilo de Nintendo, colocando el listón muy alto para ser alcanzados.

Pero no es así, han pasado ya 20 años, dos décadas desde aquel día histórico, 30 de septiembre de 1996.

Nintendo lo había comentado en varios anuncios en revistas e incluso en periódicos (dentro de la sección de deportes), "Vale la pena esperar, solamente si quieres lo mejor".

Vaya que cumplieron su promesa, tuvimos la mejor consola de aquellos años y la que hasta nuestros días, sigue marcando el paso, las bases de lo que vemos en el mercado a diario.

El sueño de todos
Así se vendía la consola

Este fue el regalo más solicitado en aquella Navidad de 1996, el Nintendo 64, la consola que revolucionó el medio.

© Nintendo

▲ El choque más espectacular de estas dos leyendas.

▲ Buscando una pieza extra.

Un mundo único

La magia de Nintendo

Tuvo una adaptación posterior para Nintendo DS con nuevos personajes, pero la versión de N64 sigue siendo la mejor.

El primer título que conocimos para el Nintendo 64, como ya lo comentamos, fue **Super Mario 64**, un juego que hasta la fecha sigue siendo de lo más jugado, y uno de los más grandes pilares del medio de los videojuegos.

Lo más sorprendente de este título, es que antes de **Super Mario 64**, no existía nada en 3D. Algunos juegos para PC, pero muy básicos y con un control terrible, es por ello que tiene mucho más mérito esta gran obra, que en su momento fue considerado el mejor juego de todos los tiempos.

Su esquema de control, nos servía para comprender las posibilidades que tendríamos con la consola.

Los dinosaurios volaron por primera vez en septiembre 30 de 1996

En este momento es muy normal el ver juegos en 3D, pero sólo imaginen, hace 20 años veníamos del Super Nintendo, el 3D era un sueño que sólo vivía dentro de nuestra mente.

Creemos que pocas cosas en la vida de un videojugador (de los que pudieron vivirlo), como el ver **Super Mario 64** por primera vez cuando sólo habíamos jugado Super Nintendo, es un golpe en la cara tremendo, como Nintendo y nada más Nintendo podía desarrollar teniendo ese nivel de calidad.

Pero no por todo lo anterior, no tuvo competencia, esta vino de la mano de RARE ¿de quién más?

Con **Banjo-Kazooie** lograron llevar el Nintendo 64 casi al límite de sus capacidades técnicas, ofreciendo una obra no sólo divertida, sino impredecible, lo cual se volvería una característica en todas las obras que desarrollaría RARE para el Nintendo 64. Sin duda los dos más grandes juegos de plataformas en 3D durante los años de vida de la consola.

▲ En 2D tuvimos el gran **Yoshi's Story**.

◀ Apuntando a la diversión.

▲ Magia en su estado más puro.

▲ El final de nuestra aventura.

El Nintendo 64 es recordaro por muchas grandes obras, pero sobre todo, por ser la consola en la que pudimos jugar por primera vez el que es considerado hasta la fecha, como el mejor juego de todos los tiempos, nos referimos a **The Legend of Zelda: Ocarina of Time**. La gran obra maestra de Miyamoto.

El juego llegaba al Nintendo 64 en noviembre 17 de 1998, una fecha que todos los videojugadores jamás podremos olvidar, ya que nos puso al mando de **Link** en un mundo 3D como jamás habíamos imaginado, en una de la historia mejor contadas en este medio, lo cual no es poco.

Dos años después, en noviembre del 2000, cerrábamos el año de maravilla con **The Legend of Zelda: Majora's Mask**, un título que si bien tomaba todas las bases de lo que fue **Ocarina of Time**, ofrecía una experiencia de juego muy diferente, mucho más intensa y demandante, ya que contábamos con el tiempo en contra, tres días virtuales para poder evitar que la luna destruyera Termina.

Sin duda dos de los juegos más grandes que se hayan realizado jamás, y que ahora, gracias a los avances en tecnología, podemos disfrutar de ambos en el Nintendo 3DS, con estupendos *remakes* que se han colocado en lo más alto del catálogo de la consola, pero sin duda, las versiones originales son especiales.

▼ Nadando con ayuda de la máscara de Zora.

Fueron 256 megas los del cartucho de TLOZ: Ocarina of Time

▶Un héroe que extrañamos en Nintendo.

▲ Listos para la acción.

▲ La marca de la perfección en los noventas.

▲ Un cuento que no termina bien.

RARE seguía demostrando que en el Nintendo 64, estaban a la altura de los desarrollos de Nintendo, y para muestra: **Conker's Bad Fur Day**.

La historia de este juego vaya que fue especial, debido a que iba a ser un título de plataformas de corte infantil, pero los comentarios hacia su aspecto, lograron que la gente de RARE dediciera cambiarlo radicalmente, ofreciendo el juego para adultos más aclamado de todos los tiempos para cualquier consola casera.

No sólo podíamos disfrutar de un gran juego de plataformas con elementos de acción que nos hacían gritar de felicidad, además incluía un multijugador para cuatro personas que hasta la fecha nos seguimos preguntando qué hubier pasado si esta obra hubiera llegado en los años del juego en línea.

Las expresiones faciales de los personajes fueron trabajadas mediante captura de movimiento, que lo volvía el título más avanzado de la consola sin el uso del Expansion Pack, lo cual es muy importante de resaltar. El único punto malo de esta obra, es que no se ha podido adaptar a Consola Virtual debido a los problemas legales tras la separación de RARE con Nintendo, pero hasta la fecha, sigue siendo uno de los sueños de milones de jugadores, sobre todo por el precio que alcanza el juego.

Ultra 64

Fue el primer nombre de la consola

En su primer modelo, el control del "Nintendo Ultra 64", iba a ser negro con los botones grises.

¡Funtastic Series!

Al final de la vida del Nintendo 64, aparecieron modelos en colores transparentes, todos asombrosos.

▲ ¿Volveremos a verlos en Nintendo?

▼ **Donkey Kong 64**, otra maravilla de RARE.

La Máquina de la Diversión, el apodo perfecto para la consola

Sin duda que una de las principales características del Nintendo 64, fue su gran innovación al incorporar puertos para cuatro controles.

Esto fue aprovechado por un gran número de juegos para dejarnos grandes multijugadores, que no quedaban como una simple anécdota forzada como pasa actualmente, se pensaban en grande y el resultado era simplemente perfecto.

Bastaría mencionar lo que pasó con **GoldenEye 007** como uno de los ejemplos más claros. No sólo se volvió el FPS que daría pauta a todo lo que tenemos hoy en día (aunque a veces parece que entendieron mal), sino que además se volvió un fenómeno de la época en la consola. No importaba cuantos juegos se tuvieran, si en la colección estaba **GoldenEye 007**, se tenía ya un gran pretexto para pasar una noche de desvelo con los amigos.

Fueron tantos los juegos con multijugador que es imposible mencionarlos todos, pero basta con recordar **Diddy Kong Racing**, **Perfect Dark**, **Star Fox 64**, **Mario Party, Wave Race** o **Ridge Racer 64** para darse una idea de lo que representó en ese aspecto el Nintendo 64. Cambiaba la forma en la que vivíamos una consola de videojuegos, nos acercaba a nuestros amigos como nunca más ha vuelto a pasar.

◀ El juego que comenzó la locura por las carreras.

▲ ¿Cuantas horas pasamos jugando?

◀ ¿Qué personaje usabas?

Los juegos que conquistaron el multijugador de la consola, fueron **Mario Kart 64** y **Super Smash Bros**.

Describir la cantidad de situaciones que ocurren en un a pelea o en una carrera en estos juegos es imposible, solamente jugándolos es como puedes vivir la fiebre de estos multijugadores.

Ya han pasado 20 años, y la verdad es que no lo podemos creer. No por negarnos al paso del tiempo, sino por la gran calidad de la consola y de todo su catálogo, que hasta la fecha lo seguimos jugando y disfrutando como si acabara de salir al mercado, lo cual habla de sus grande desarrollos y de lo que representaron.

Dos décadas de su lanzamiento, de recuerdos y de memorias acumuladas disfrutando de sus joyas, que al volverlas a vivir, nos recuerdan en su control, en sus historias, y en sus multijugadores, lo que debe ser un videojuego, siempre debe estar enfocado a la diversión y jamas perderse en otros caminos.

En pleno 2016, no sabemos lo que el futuro de los videojuegos nos prepara, pero sí estamos seguros de lo que queremos, de lo que necesitamos, y eso es juegos, así de simple, títulos divertidos y emocionantes.

Nunca hemos visto un cambio generacional más grande que el que vivimos con el Nintendo 64, pero esperamos que Nintendo tenga en mente algo que nos vuelva a alegrar y a hacer felices como lo éramos en ese lejano 1996, cuando sólo teníamos que conectar nuestra consola para vivir aventuras como nunca jamás.

▼ En el N64 nació esta gran serie.

▶ Nuevos cazadores han llegado.

Monster Hunter Generations

- Compañía **Capcom**
- Desarrollador **Capcom**
- Categoría **Aventura**
- Jugadores **1-4**
- Opinamos **Renovación total**

© Capcom

En su momento, todos pensamos que había sido muy poco el tiempo entre **Monster Hunter 4 Ultimate** y este, **Generations**, pero lo cierto es que todos los cambios que tiene justifican la entrega, y lo vuelven muy adictivo desde el inicio.

Son tantos los cambios que te vamos a dar algunos tips para que te acostumbres rápido a las armas, armaduras, arenas y monstruos que enfrentarás encontrar en este juego.

Si estás acostumbrado a jugar con una arma desde **Monster Hunter Tri**, en este juego tendrás que aprender de cero a usarla, ya que han cambiado mucho en sus técnicas y movimientos.

Vamos a comenzar por los tipos de armas que tienes en el juego. De forma general, se pueden dividir en dos, corto y largo alcance.

Debes tomar muchos factores para tener el arma perfecta. Uno de los más importantes es la afinidad que tienes con ella y la armadura. Mientras más alto sea el porcentaje de afinidad, mayor daño puedes causar, por el contrario, mientras más bajo, tus ataques le harán cosquillas al monstruo, por más que el arma tenga un gran nivel de ataque, así que considéralo. Puedes mejorar la afinidad con las piedras de incrustación en la arma o armadura.

Es muy importante también llevar piedras de afilar para el arma. El nivel de afilado de cada una cambia, algunas duran más que otras, pero es clave que lo tengas en mente, porque si no afilas el arma, tus ataques no van a causar daño, van a rebotar en la piel del monstruo e incluso te dejarán en una mala ubicación para recibir un golpe con la guardia baja.

▲ Los monstruos también han mejorado sus técnicas.

▲Aprende las rutinas de tus enemigos.

Aprende a combinar el poder de tu arma con el de tu armadura

El poder del arma es importante, pero es mejor siempre fijarse en el daño que causa el elemento de esta.

Los elementos están clasificados en tantos tipos de monstruos existen, es decir, hay de fuego, agua, hielo, eléctricas, veneno, sueño, en fin, hay muchas y debes elegir todas.

No, no estamos exagerando, si quieres ser un gran cazador, debes tener una arma por cada elemento que haya, incluso existen cazadores que tienen todas las armas en todos los elementos, tarea titánica pero factible.

El elemento causa daño extra en el monstruo y es la clave para que caigan de forma más fácil. Por ejemplo, si vas a atacar a un monstro de hielo con armas de fuego, no te va a durar mucho, pero eso depende también de la afinidad.

En el caso de las armas de largo alcance, como las ballestas, o el arco, debes tomarlo en cuenta las municiones. Pueden tener recubrimientos de todos los elementos o bien, lanzar sólo de uno, volviéndolas muy útiles como apoyo, ya que es complicado derrotar monstruos grandes sólo con estas armas.

Tipos de armas

Algunas se han vuelto clásicos en la serie

Espada y escudo

Permiten ataques rápidos y tienen una buena defensa

Ballesta

Resulta pesada llevarla contigo, pero es muy útil.

Gran espada

Es el arma para los que comienzan en MH

Permite generar un gran año al mismo tiempo que puedes cubrirte de ataques enemigos.

Nunca ataques con una ballesta a corta distancia, te expones a un gran daño.

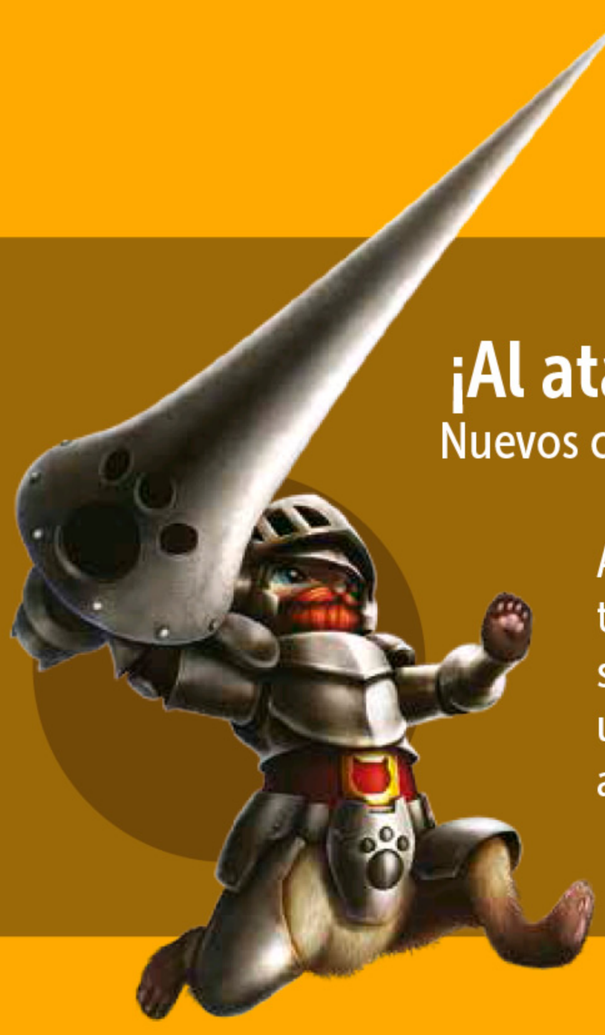
Ahora vamos a hablar de las armaduras. Para realmente tener una que te pueda proteger de los impactos, debes tener el set completo de ella, es decir, si tienes un casco hecho con partes de un monstruo y los brazos de otro, no vas a tener ventajas reales.

Es ahí cuando entra la constancia y una de las partes más divertidas de **Monster Hunter**. Tienes que cazar decenas de veces al mismo monstruo para obtener todos los materiales que requieres en la elaboración de alguna armadura. Si estás eleborando las más cotizadas, desde ahora te informamos que vas a sufrir para obtener las piedras especiales de cada monstruo, pero nada que la cosntancia no resuelva, no te des por vencido.

Una vez que tienes el set completo de alguna armadura, tienes que ver sus estadísticas. Si bien las armaduras tienen algunas ventajas, por ejemplo, puedes caminar sin miedo a quemarte en la lava, resistes más tiempo debajo del agua (en **MH** anteriores esto último), también tienen detalles que les impiden ser perfectas, pero eso las vuelve más interesantes, ya que puedes modificar sus atributos para lograr que sean compatibles con el tipo de arma que estás usando, lo cual no es sencillo, pero debes hacerlo.

También existen las esferas de armadura. Estas te permiten mejorar a calidad de tu equipo, volviéndolas más resistentes y poderosas. Se puede decir que hasta que no las tienes al máximo de su capacidad en defensa y sin atributos negativos, la armadura no es perfecta y te afecta en el juego.

Al igual que las armas, tienes que usar una armadura distinta dependiendo del tipo de monstruo que vayas a cazar, para que sus ataques no te resten tanta energía. Para que nos puedas entender mejor, no importa si tu armadura tiene una gran defensa, si está siendo atacada por un monstruo con un elemento al cual sea débil, te puede terminar con un par de ataques, así que es primordial que tengas varias armaduras, si piensas utilizar sólo una para todo el juego, realmente no lo vas a conseguir, **Monster Hunter** te exige.



¡Al ataque!

Nuevos cazadores

Ahora los Felyne también podrán salir de cacería, usando sus propias armaduras.

Busca la mejor armadura, la que se adapte a tus armas y enemigos

▶Planea tus movimientos.

▼Busca provisiones.

▲ Visita tu campamento para descansar.

Grandes monstruos

Golpea sus puntos débiles

Todos los monstruos tienen partes que puedes cortar, por lo regular es la cola, pero también pueden ser otras partes como las uñas o los cuernos de sus cabezas.

Concentra tu fuego en los puntos que desees obtener de la bestia.

Rathalos
El emblema de la serie

Este monstruo tiene ataques de fuego y veneno, recuerda llevar pociones.

Puedes atacarlo en las alturas al saltar desde algunas estructuras naturales.

Llegó el momento de que se unan nuevos cazadores al juego, los Felyne quieren probar su valor

▲ No olvides llevar tu red para insectos.

Desde **Monster Hunter Tri**, con **Cha-Cha**, todos nos encariñamos con los ayudantes del juego, que desde la entrega pasada, son los Felyne.

Cuando se juega en modo de una sola persona, puedes llevar hasta dos de ellos para que te ayuden, cada uno con su propio equipo, pero aquí ha cambiado radicalmente la situación para los cazadores.

Ahora podrás elegir si sales a cazar como el personaje principal, o si dejas la responsabilidad de la cacería en el Felyne, que tomará las estadísticas del cazador, pero tendrá sus armaduras propias, algunas de ellas especiales, como la de **Link**, inspirada en su aventura **The Wind Waker**, que claro, tendrá algunas ventajas especiales para que salgas con las mejores opciones a traer a tu monstruo al campamento.

No te preocupes, no pasa nada si eliges a uno o a otro, es más que nada un cambio estético y que por alguna razón, los jugadores pedían demasiado.

Debemos decir que no nos agrada tanto esta cualidad, preferimos que el cazador sea el protagonista y que el Felyne sea un ayudante, pero para los que deseen lo contrario, existe la opción.

Cada mes a partir de su lanzamiento, Capcom lanzará DLC de forma gratuita, ya sea con paquetes de ítems para ayudarte en la cacerías, o bien, con eventos especiales que puedes realizar para tener mejores armas y armaduras con monstruos especiales.

▲ En las minas puedes obtener minerales.

Dios del trueno

El temible Zinogre

Este monstruo es uno de los más complicados del juego, pero también el que mejores recompensas te ofrece.

Hay tres tipos de Zinogre en el juego, cada uno de un estilo diferente.

Hasta ahora todo sigue la misma línea de los juegos anteriores, pero en donde se nota el gran cambio, es en las modificaciones de las armas.

Son cuatro estilos los que se han agregado al juego. Comenzamos con el estilo del gremio. Tiene ataques fuertes y variados, usando los movimientos que ya conocemos de entregas pasadas, además de que permite emplear hasta dos técnicas especiales.

El estilo ariete tiene gran dinamismo, y permite usar y cargar las técnicas especiales mucho más rápido, es ideal para los que buscan atacar siempre, debido a las técnicas de las armas.

El estilo aéreo nació debido a la petición de los jugadores de poder saltar sin usar el bastón insecto. Ahora puedes usar barriles u otras armas para saltar y colocarte sobre los monstruos, golpearlos y tirarlos para que tu equipo los remate en el suelo.

Al final, tenemos el estilo sombra. Si decides usar este, tienes que esperar hasta el útimo momento para atacar y esquivar, ideal para las personas que prefieren jugar a la defensiva.

Las técnicas especiales que te permiten tener en cada estilo son muy variadas y dependen del arma que cargues.

Pueden darte la posibilidad de correr sin cansarte por algunos segundos, mayor fuerza, en fin, depende de lo que decidas usar.

Te recomendamos que pruebes los cuatro estilos, en cada uno encontrarás una fortaleza, pero también debilidades, aunque si ya eres un veterano de la serie, deberías evitar el estilo del gremio, que es el que ya todo conocemos y probar algo nuevo.

El dominarlas es cuestión de tiempo y de mucha práctica, así que no te rindas.

Entornos

El escenario a tu favor

Puedes poner todo en tu contra si no sales con el equipo correcto para cada escenario.

Astalos
Gobierna el cielo

Su fuerza tanto en el aire como en tierra, es tremenda, debes preparar muy bien el terreno para poder derribarlo.

Para este tipo de monstruos, es recomendable jugar en equipo.

Un buen cazador siempre está preparado para lo impredecible, lleva una bolsa llena de provisiones

Cuarta entrega

Puedes mantener algunos objetos de la edición pasada para que tengas ventaja en el juego.

Existen objetos que no puedes dejar en el campamento. Las pociones y mega pociones, así como hierba y miel, son tan útiles como el agua que tomamos a diario, no salir con ellas es como un suicidio, especialmente contra los monstruos más fuertes.

Las trampas siguen siendo parte importante de las cacerías. Procura llevar al menos una de cada tipo y material para elaborar otra más.
A la par de importancia, tenemos las bombas de barril.

Trabajan en conjunto, colocas una trampa y las bombas alrededor para que el impacto sea mayor en el monstruo.
Los cambios de estado también debes cuidarlos, lleva antídotos para el veneno y para curar otro tipo de plagas, los vas a necesitar mucho.

Recuerda que **Monster Hunter** es un concepto de juego en equipo. Es muy importante que lo juegues con otros amigos, ya sea de modo local o en línea para poder sacar su máximo potencial.

Es divertido jugarlo solo en el modo de historia, pero no tendrás jamás la misma experiencia que al hacerlo con tres amigos más en tu equipo.

Esperamos que estos consejos básicos hayan sido de tu agrado y ahora ya conozcas un poco más de lo que te espera en el mundo de **Monster Hunter**.

Pronto daremos técnicas avanzadas para otro tipo de monstruos así como algunos consejos para obtener fácilmente las piedras más complicadas del juego.

▲En la aldea siempre podrás obtener mejoras a tus armas.

SQUARE ENIX.

BRAVELY SECOND™

LAYER

¡ATRÉVETE A ARRIESGARLO TODO EN EL COMBATE NUEVAMENTE!

¡DISPONIBLE YA!

Explora y salva un enorme mundo de fantasía.

Mantén el equilibrio entre riesgo y recompensa en batallas estratégicas.

Alterna entre 30 trabajos únicos con numerosas posibilidades tácticas.

TAMBIÉN EN ESPAÑOL™

Puedes descargar el DEMO ESPECIAL en Nintendo eShop

Disfruta del contenido exclusivo de la versión de prueba gratuita.

El juego y la consola se venden por separado.

© 2016 SQUARE ENIX CO., LTD. All rights reserved. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. © 2016 Nintendo.

Nintendo

NINTENDO 3DS™

Recordando

▲ **Super Mario 64** inauguró el 3D en consolas caseras durante 1996.

▲ Compite por el control en **Super Smash Bros.** para Nintendo 64.

▲ RARE nos regaló esta gran obra de arte, **Conker's Bad Fur Day**.

RevistaCN

¡Suscríbete a nuestro canal!

- Los mejores Gamevistazos retro los encuentras en nuestro canal, además de contenido de consolas actuales.

© Nintendo

C • L • U • B

Nintendo®

Revista Oficial

KATIE

YO-KAI WATCH 2 FLESHY SOULS

YO-KAI WATCH 2 BONY SPIRITS

© 2016 LEVEL-5

C ◆ L ◆ U ◆ B

Nintendo®

Revista Oficial

JIBANYAN

YO-KAI WATCH 2 FLESHY SOULS

YO-KAI WATCH 2 BONY SPIRITS

© 2016 LEVEL-5